PROCESSOS PARA CONFIGURAÇÃO DO PROJETO

1. Criação do projeto
2. Criar a pasta lib dentro do projeto
3. Armazenar os arquivos necessários na pasta lib
4. Configurar os arquivos “lib” como dependência da aplicação (Java Build Path)
5. Criar a pasta META-INF, dentro da pasta src do projeto
6. Criar o arquivo de configuração (persistence.xml), dentro da pasta META-INF
7. Criar as classes da aplicação e PAU NO GATO!

O arquivo persistence.xml é a nossa unidade de persistência.

@ 🡪 Annotation. Uma anotação configura sempre a próxima linha do código. Por exemplo.

@Entity

public class Produto

Aqui, a anotação @Entity está configurando a linha public class Produto

@Entity 🡪 É uma anotação usada para indicar que a classe é uma classe persistente. Trocando em miúdos, essa classe será representada por uma tabela no banco de dados.

Para incluir, alterar, excluir e consultar:

Estabelecer a conexão com o banco

Realizar a operação

Para incluir, alterar e excluir:

Estabelecer a conexão com o banco

Iniciar uma transação

Realizar a operação

Finalizar a transação